Глава 684  
  
: Зеркальная Поверхность, Отзовись! Небоскрёб, Восстань! Часть Вторая\*\*  
  
«То есть, «материнство» – это состояние души… оно возникает, когда мать и дитя смотрят друг на друга.»  
  
«Угу.»  
  
«Недостаточно просто ребёнку кричать ОГЯ, недостаточно и матери навязывать свою любовь. Как мать искренне относится к ребёнку, так и ребёнок должен искренне относиться к матери… Вот что значит ОГЯ. Верно, Цучиноко-сан?!»  
  
«Типа того.»  
  
«По твоим движениям видно, что ты привык играть за женских аватаров.»  
  
Как ты узнал………?  
  
«На неккаму (игрок-мужчина с женским аватаром) не похож… Но я готов ОГЯ даже с неккамой, если он искренне проявит материнскую заботу.»  
  
«Ясно……»  
  
Почему я слушаю жизненную философию здоровенного мужика с соской? На вопрос «Почему только я?» можно ответить: потому что два теоретика увлечены исследованиями, и я остался единственным собеседником для Этернал Зеро… ЭтаЗеро. Но почему ЭтаЗеро с таким восторгом рассказывает о своих фетишах?.. Кажется, я и в ГовноРаке слушал про его фетиши, а в Спектрал Крайсис мы в основном дрались из-за фетишей………  
  
«А тебе вообще возраст партнёра важен, ЭтаЗеро?»  
  
«Благородства и превосходства нет, но иерархия есть. Хочу ОГЯ с учительницей… С детства мечтал.»  
  
«А, вот оно что………»  
  
Я понял, почему ЭтаЗеро так возбуждён. Надо обязательно рассказать об этом теоретикам. Эй! Тайна раскрыта! Хватит убегать от ребёнка!  
…… Если бы я мог так крикнуть. Но я добрый, поэтому из жалости решил задержать его здесь.  
  
«Эй, вы там что-нибудь поняли?»  
  
«Ага, не всё, но общую картину – да.» — ответил Кьёджу.  
  
Серьёзно? Я думал только о том, что этот монстр хочет меня убить. Естественно, я никогда не видел таких монстров, но эффект Клейма Раны работал исправно. Хоть мы и болтали, но на самом деле мы с ЭтаЗеро уже некоторое время сражались.  
  
«Осталось сорок минут. На размышления – максимум десять.»  
  
«Пяти минут хватит. Этот девятый уровень использует все знания, полученные на предыдущих. Так он устроен.»  
  
«В смысле?»  
  
«Мы видели несколько знакомых монстров. Скорее всего, их описание было в документах на предыдущих уровнях.»  
  
…… Вот как. Мягко говоря, пиздец как сложно. Из той горы информации… которая приковала большинство членов «Библиотеки» к тому уровню, – нужно найти нужные сведения?  
  
«И для этого используется вот это.» — Кьёджу показал какой-то терминал.  
  
«……… Что это?»  
  
«Терминал, доступный для покупки с Букет-Паззлом третьего уровня, после обновления позволяет получить доступ к информации с других уровней Бегемота. Предполагаю, что после полного прохождения его можно будет использовать и вне корабля.»  
  
Букет-Паззл………… Э-э, а! Точно! А-а, вспомнил. Аналог Пропуска «Желтохвост» на Бегемоте, да-да. В отличие от Левиафана, Бегемот проходился скорее как обычный данж, так что я совсем про него забыл! В отличие от Левиафана, где за обезьянами наблюдали, показывая им банан на потолке, тут были просто тесты. Поэтому местная валюта использовалась только для покупок. Но такое применение тоже логично.  
  
«Ну и каков вывод после изучения бестиария (шпаргалки)?»  
  
«Нихуя не понятно.»  
  
«Эй, ты!»  
  
«Ха-ха-ха, но кое-что проясняется. Окружающая среда на этом уровне слишком уж упорядочена.»  
  
«Ну так она искусственная же?»  
  
«Как и сказал Этернал Зеро-кун, это искусственная природа. Но… как бы сказать… сила монстров намеренно выстроена по иерархии.»  
  
Намеренная иерархия силы……… искусственная природа…………  
  
«То есть?»  
  
«Три предположения. Уничтожение всех монстров, изменение экосистемы, получение предмета для прохождения, который спрятан у одного из монстров……… Первый вариант маловероятен, но и исключать его нельзя.»  
  
«Хм-м……»  
  
Да, уничтожение всех монстров маловероятно. За час не управимся. Тогда третий вариант? Например… предмет для прохождения спрятан в яйце, которое высиживает птицеподобный монстр. Не, тогда информация с нижних уровней бесполезна. Значит…  
  
«…… Второй вариант?»  
  
«Я того же мнения, Санраку-кун. Скорее всего… нужно победить самого сильного монстра и занять вершину экосистемы.»  
  
Всё, что я думал, он сказал. Смотрю на Бансая смешанными чувствами – и раздражения, и восхищения.  
  
«Можно услышать обоснование?» — спросил Кьёджу.  
  
«Опять же, явно упорядоченная среда. Если ранжировать монстров по силе, получается слишком уж чёткая лестница… Отсутствие монстров одинаковой силы – явный признак того, что так и было задумано.»  
  
Информация о монстрах, которую можно найти на нижних уровнях, заботливо разделена по уровню опасности. Тот шестиногий носорог, которого мы с ЭтаЗеро только что с трудом завалили, оказался примерно третьим по опасности сверху. А сдох довольно быстро.  
  
«Найти и победить самого опасного монстра за час, причём его сила скорректирована так, чтобы это было возможно… Ясно, как финальный тест – вполне логично. Значит ли это, что действия на других уровнях тоже влияют?..»  
  
«Обсуждение прерываю, пять минут. Короче, найти самого сильного и завалить, так?»  
  
«Верно. К тому же, у самых опасных монстров на этом Бегемоте есть одна общая черта.»  
  
«Черта?»  
  
…  
  
…………  
  
………………  
  
Главная особенность Бегемота – это, конечно, создание жизни.  
Не только второе человечество. За 3000 лет экспериментов (если отбросить мелочи) было создано столько монстров, что Бегемот сам по себе стал отдельной экосистемой.  
Хотя, говорят, в основном их разводят искусственно, а взрослых особей хранят в криокапсулах с использованием технологии Инвентаря. Мягко говоря, чистейшая космоопера-антиутопия.  
Ну да это сейчас неважно. ЭтаЗеро уверенно заявил, что можно ОГЯ даже с безумным учёным «Зогэ», так что, наверное, всё в порядке.  
  
Проблема в монстрах, созданных «Зогэ» и отнесённых к «Уровню опасности 10».  
Это продукты экспериментов по искусственному воспроизведению свойств некоторых монстров. Неудачные (・・・) результаты безумного концепта по объединению свойств «их».  
  
«Говорят, это попытка объединить способность к бесконечному размножению Бесконечного Голдунине и способность к копированию Ночного Охотника Лукаорна, чтобы создать бесконечное животноводческое существо.»  
  
«Ебанутая эта фея в переднике…»  
  
«Но я верю, что и в ней есть материнство.»  
  
Выбрось такие надежды. Если будешь ей потакать, проснёшься в следующий раз монстром – я не удивлюсь.  
  
«Неудачный образец номер 1 – «Бездонная Матушка Гусыня».»  
  
«Если вспороть ей брюхо, она быстро сдохнет?»  
  
«Золотая гусыня? Неплохая шутка, Санраку-кун.»  
  
Как, блядь, нужно скрестить Вимпа и Лукаорна, чтобы получилась гусыня, которая срёт яйцами, как джекпот в пачинко?!  
  
\*\*\*  
  
\*\*Бездонная Матушка Гусыня\*\*  
Несмотря на пафосное описание, это не уникальный монстр. Она лишь «имитирует» поведение, так что по своей природе ближе к Брайрейниего.  
Принцип действия: пожирает окружающую ману, быстро преобразует её в энергию и бесконечно размножается партеногенезом. Из-за специализации на производстве собственная прочность крайне низка. Но если выпустить её на волю, она мгновенно разрушит экосистему, так что по уровню опасности сравнима с рейдовым монстром.  
У неё нет ни принципов, ни гордости, поэтому она никогда не станет уникальным монстром. И «Зогэ» этого не понимает.  
Кстати, яйца очень вкусные. Продаются на десятом уровне Бегемота упаковками по 12 штук.  
  
\*\*\*  
  
\*\*